

1. Considerações

O Torneio TRT 2018 busca estimular o espírito de equipe, portanto usaremos neste evento a separação inicial nas chaves, para que os players que representam o mesmo estado não se enfrentem muito cedo, além dos players reconhecido pela comunidade como Top Players que representam constantemente seus estados em torneios e desafios. Não há como evitar que se enfrentem nas etapas mais avançadas. Os demais participantes serão sorteados aleatoriamente e encaixados por ordem decrescente nas chaves abertas.

2. Terminologias

Estaremos aqui listando alguns dos termos que aparecerão constantemente como indicadores das regras.

Chaves – A chave indica quem jogará com quem em qualquer ponto do campeonato. Usaremos Chaves de Eliminação dupla. Se um dos jogadores estiver destacado na chave significa que ele venceu a disputa e avançará para a próxima etapa.

Partida – A partida é cada unidade integrante da Disputa e é a primeira instância que dois jogadores se enfrentarão. Por exemplo: Cada partida ganha equivale a um ponto para o ganhador. Quando forem atingidos os pontos para fechar a disputa, é declarado o vencedor (ex: 2 pontos em 3 partidas para “melhor de 3”).

Disputa – A disputa é todo o grupo de partidas que se refere à regra particular de cada jogo. Se o jogo ou etapa tem como regra: “melhores de 5”, todo o conjunto das 5 partidas constituem a Disputa.

A direção – O grupo de pessoas responsável pelo evento.

Juiz – Os juízes são as pessoas do evento que estarão responsabilizadas para resolver conflitos de regra, bugs e glitches do jogo ou discussões entre cada jogador.

Bye – Espaço em branco na chave. O jogador que “enfrentar” um bye, passa sem lutar para a próxima etapa.

Cabeças-de-chave – Os cabeças-de-chave são jogadores notadamente bons, escolhidos pela comissão organizadora, utilizando-se de critérios como resultados em Campeonatos anteriores.

3. Inscrições

Ao fazer a inscrição, você (participante) concorda com as regras oficiais deste documento, gerais e específicas do jogo, e também com o formato do campeonato. Você afirma também que você leu todos os pontos deste documento.

As inscrições são abertas a qualquer pessoa, sem idade mínima ou máxima para participar, e de qualquer Estado do Brasil.

Para jogar, basta realizar a inscrição antecipadamente e comparecer no dia e local marcados.

Inscrições podem ser feitas diretamente com um dos organizadores do evento, sendo que no ato será necessário o jogador assinar um termo de responsabilidade pela conservação e preservação e eventuais prejuízos do local onde se realizará o campeonato.

O pagamento poderá ser feito antecipadamente ou depósito bancário com envio de comprovante.

3.1 Valor da inscrição

O valor total da inscrição corresponde ao valor de inscrição do jogo selecionado.

O valor da inscrição é de R\$ 65,00 para os jogos Dragon Ball FighterZ, Street Fighter V, Tekken 7 e Guilty Gear Xrd REV 2.

Para Super Smash Bros., o valor é de R\$ 55 para Singles e R\$ 22 para Doubles.

O valor da inscrição feita na hora será de R\$ 100,00 + taxa, e a disponibilidade dependerá de chaves que eventualmente tenham byes.

3.2 Data limite e disposições

Data limite para inscrição: 23/08/2018 às 23:59

Todas as inscrições estão sujeitas à verificação. Se um registro possuir informações falsas, o jogador será desclassificado. Àquele que se inscrever receberá um e-mail automático do sistema de gerenciamento de inscrições confirmando sua participação. Outro contato pode ocorrer a partir do e-mail tretachampionship@gmail.com.

4 Local do campeonato

FAPI - Faculdade e Colégio

Av. Camilo di Lellis, 1065 - Centro, Pinhais - PR, 83323-000



É PROIBIDA A INGESTÃO DE BEBIDAS ALCOÓLICAS DENTRO DAS DEPENDÊNCIAS DA PUC. AQUELE QUE FOR PEGO PORTANDO E/OU INGERINDO QUALQUER TIPO DE BEBIDA ALCOÓLICA SERÁ CONVIDADO A SE RETIRAR DO LOCAL.

5. Estrutura e equipamentos

Para o Campeonato serão disponibilizados 12 Playstation 4 e 12 monitores BenQ de 23 polegadas.

5.1 Controles

Os players deverão usar seus próprios controles, sejam eles controles do tipo arcade, ou joysticks, bem como seus respectivos adaptadores, no caso de controles de Playstation 2 e cabo de sincronismo para Playstation 4.

Para Super Smash Bros., o participante deve levar seu controle de GameCube, Pro Controller ou Wii Remote + Nunchuk/Classic Controller.

Aos usuários de joysticks wireless de Playstation 4 e de controles sem fio no Wii U é imprescindível que ao término de suas partidas, o mesmo seja desligado do aparelho para evitar pausas durante jogo de outras pessoas.

Está banido o uso da placa CRONUSMAX devido à possibilidade de se usar macros nela.

5.2 Quebra de controles

Em torneios mundo afora, cedo ou tarde ocorrem problemas com os equipamentos. Nestes casos, devemos ter a previsão de alguns procedimentos: Se um jogador perceber que um controle está seriamente danificado, em um grau que não lhe permita jogar, este deverá informar o juiz de imediato. Caso o juiz testemunhe o fato, o jogo será reiniciado, nas mesmas condições (lado e personagens).

Caso o juiz não testemunhe o fato, será chamado um organizador e preferencialmente ao menos um jogador com grande experiência no jogo em questão, para avaliar as condições dos controles. Os organizadores decidirão pelo reinício da partida nas mesmas condições após o reparo do controle se este estiver comprovadamente danificado. Caso os organizadores julguem que o controle não está seriamente danificado, o resultado da partida será mantido. Controles pertencentes aos jogadores serão de responsabilidade dos próprios, sem reparos por parte dos organizadores e sem reinício das partidas (exceto se o juiz testemunhar uma quebra muito significativa no meio da partida). Seriamente danificado refere-se a situações como ser impossível mover o personagem para a esquerda ou o desligamento por completo de um botão.

Exemplo: Se um jogador informar que o controle está ruim porque não consegue fazer especiais sempre que deseja ele perderá a partida e poderá ser desqualificado, a critério do juiz.

6. Formato de disputa e premiação

6.1 Chaves de Dupla Eliminação

Chaves de Dupla Eliminação Esse sistema conta com duas chaves, funcionando de maneira semelhante a uma repescagem. Todos começam na primeira, nomeada Winners. Quem sofre uma derrota tem mais uma chance, caindo para a segunda chave, nomeada Losers. Caso o jogador perca na Losers, é então eliminado do campeonato.

Na grande final entre o vencedor da Winners e o vencedor da Losers, o jogador da Winners precisa ganhar apenas um set para vencer o campeonato. Quem está na Losers precisa ganhar dois sets, um para mandar o jogador da Winners pra Losers e outro para ganhar o campeonato.

Os sets funcionam no sistema melhor de 3. O primeiro jogador que chegar a 2 lutas vencidas ganha o set. A partir do TOP 8, o sistema adotado é o melhor de 5, com a vitória dada ao jogador que chegar primeiro a 3 lutas vencidas dentro do set.

Melhor de 3 - (ganhou 2 passa) – Luta com 2 (dois) Rounds.

A partir do TOP 8 – Melhor de 5 (ganhou 3 é Campeão).

6.2 Premiação

Jogo / Colocação / Prêmio em R\$

Observação: o cálculo da premiação é realizado em cima do valor de R\$ 50,00, pois sobre cada inscrição são retiradas R\$ 10,00, que fica para ajuda de custo do evento; e R\$ 5,00, da taxa de inscrição do site.

<p>Premiação para Street Fighter V – Top 16 do TRT 2018 pontuará na Capcom Pro Tour.</p> <p>PREMIAÇÃO para 128 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ 2500,00 2º colocado: R\$ 500,00 + Arcade Stick 2nd 3º colocado: R\$ 500,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 64 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ 1500,00 2º colocado: Arcade Stick 2nd 3º colocado: R\$ 400,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 32 inscritos:</p> <p>1º colocado: Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 400,00 3º colocado: R\$ 200,00</p>	<p>Premiação para Dragon Ball Fighter Z</p> <p>PREMIAÇÃO para 64 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ 1500,00 2º colocado: Arcade Stick 2nd 3º colocado: R\$ 400,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 32 inscritos:</p> <p>1º colocado: Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 400,00 3º colocado: R\$ 200,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 16 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 300,00 3º colocado: R\$ 200,00</p>
<p>Premiação para Tekken 7</p> <p>PREMIAÇÃO para 64 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ 1500,00 2º colocado: Arcade Stick 2nd 3º colocado: R\$ 400,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 32 inscritos:</p>	<p>Premiação para Guilty Gears Rev2</p> <p>PREMIAÇÃO para 64 inscritos:</p> <p>1º colocado: R\$ 1500,00 2º colocado: Arcade Stick 2nd 3º colocado: R\$ 400,00</p> <p>PREMIAÇÃO para 32 inscritos:</p>

1º colocado: Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 400,00 3º colocado: R\$ 200,00 PREMIAÇÃO para 16 inscritos: 1º colocado: R\$ Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 300,00 3º colocado: R\$ 200,00	1º colocado: Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 400,00 3º colocado: R\$ 200,00 PREMIAÇÃO para 16 inscritos: 1º colocado: R\$ Arcade Stick 2nd 2º colocado: R\$ 300,00 3º colocado: R\$ 200,00
Premiação para Super Smash Bros. Singles: PREMIAÇÃO para 32+ inscritos: 1º colocado: 50% do total das inscrições 2º colocado: 25% do total das inscrições 3º colocado: 15% do total das inscrições 4º colocado: 10% do total das inscrições PREMIAÇÃO para até 16 inscritos: 1º colocado: 50% do total das inscrições 2º colocado: 35% do total das inscrições 3º colocado: 15% do total das inscrições	Premiação para Super Smash Bros. Doubles: PREMIAÇÃO para 16 duplas: 1º colocado: 50% do total das inscrições 2º colocado: 25% do total das inscrições 3º colocado: 15% do total das inscrições 4º colocado: 10% do total das inscrições PREMIAÇÃO para até 8 duplas: 1º colocado: 50% do total das inscrições 2º colocado: 35% do total das inscrições 3º colocado: 15% do total das inscrições

7. Dias e horários

O Campeonato ocorrerá no dia 7 de setembro de 2018. Com abertura do local às 09:00 horas e início do campeonato pontualmente 10:00 horas.

8. Regras gerais

É permitida a configuração dos controles arcades e joysticks, desde que seja breve e não atrase o campeonato.

Os participantes deverão decorar e ter em mente suas configurações para que agilize o processo de configuração.

Cabe a cada jogador, verificar suas configurações antes do início da partida, e assim voltar ao character select para início da partida.

Reclamações durante a partida sobre configurações trocadas não serão aceitas, e a partida deverá seguir até o fim da luta atual.

É proibida a utilização de programação de controles (rapid fire e turbo).

É proibido uso de “bugs” que impeçam a continuação do jogo.

8.1 Escolha de personagens

Caso o organizador note que os jogadores estão atrasando a escolha propositalmente (no objetivo de escolher um personagem que propicie vantagem), o organizador irá aplicar o método de double blind selection, popular em alguns torneios norte-americanos.

Jogador 1 (lado esquerdo) diz ao organizador qual personagem irá escolher.

Jogador 2 (lado direito) escolhe seu personagem.

O organizador garante que o Jogador 1 escolha os personagens que foram informados previamente.

O Double Blind Selection só será utilizado quando necessário, a critério dos organizadores.

8.2 Durante os confrontos

Nas disputas, o jogador que vencer uma partida deverá manter o personagem para a próxima.

O jogador que perder poderá trocar seu personagem.

A Disputa é terminada quando qualquer um dos jogadores vence o número de partidas necessário para definir a partida.

Se alguém já ganhou o número necessário de partidas, deve avisar ao juiz.

Nas partidas seguidas da primeira, o jogador que perdeu tem a opção de trocar de lado na máquina para a próxima partida, caso assim deseje.

O jogador que venceu a partida não tem a opção de exigir essa troca, caso o perdedor não faça questão da troca, o jogador vencedor é obrigado a manter-se no mesmo lado em que realizou a vitória.

8.3 Violação de regras

A responsabilidade de informar violações de regras será dos próprios jogadores, embora o juiz (organizador que acompanha o jogo) possa também fazê-lo.

Qualquer violação de regras deverá ser informada imediatamente pelo jogador que se sentir prejudicado. Por exemplo, se o vencedor não mantiver seus personagens, o oponente deverá informar o juiz antes da partida ou em seu início.

Se for utilizado algum bug proibido, este deverá ser informado durante sua ocorrência. A informação deverá ser imediata para prevenir que jogadores tirem vantagem de violações de regras por parte de seus oponentes. Exemplo: Só informar uma violação quando perceber que a derrota é imediata.

Os juízes poderão, justificadamente, infligir a perda de uma partida para determinadas violações e, em casos mais graves, a desqualificação imediata do torneio, mesmo que o jogador ainda tenha partidas pela frente. Em casos ainda mais graves, a organização de segurança do torneio poderá exigir a retirada de um participante que represente uma ameaça à realização segura do evento.

Como exemplos, quaisquer tipos de agressões físicas ou ameaças não serão tolerados, assim como danos aos equipamentos por excesso de agressividade, implicando em desqualificação.

Violações de algumas regras (como bugs proibidos) ocasionarão a perda da partida.

9. Regras específicas

Super Smash Bros.: é utilizado o ruleset recomendado nacional, que pode ser encontrado neste link: <https://goo.gl/qr2MpP>

Street Fighter V, Tekken 7, Guilty Gear Xrd REV 2 e Dragon Ball FighterZ:

Configurações – Default (3rounds)

Modo – Versus

Stage: Random ou escolhido em comum acordo.

Troca de personagem para a próxima partida permitida apenas para quem perder a anterior

Jogos de console:

Plataforma: Playstation 4

Banimento de personagens

Não existe banimento de personagem.

9.1 Chamadas

Em caso de atraso no comparecimento das chamadas, o jogador latente sem justificativa será punido da seguinte forma:

Após 2 minutos – Advertência verbal.

Após 5 minutos – Perda da primeira luta do Set.

Após 10 minutos – Perda do Set.

10. Conduta dos jogadores

1. Os jogadores irão comportar-se de uma maneira razoável, mantendo uma conduta amigável perante competidores e espectadores, membros da imprensa e oficiais do evento.
2. Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação e fotografias.
3. Jogadores e espectadores deverão manter-se calados enquanto estiverem próximos da área de competição. Falar é permitido, mas deverá ser mantida em um nível razoável e longe dos jogadores. Jogadores com equipes podem se comunicar, mas com limites razoáveis e sem atrapalhar o andamento da partida.
4. Espectadores e participantes em geral, fora da área do torneio, têm a permissão de torcer e vaiar, porém, dicas específicas não podem ser faladas em alto tom.
5. Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio. Faltar com respeito ao adversário é proibido e passível de advertência.

6. É esperada uma conduta profissional de todos os jogadores. Desistir de uma partida ou interrompê-la sem motivo qualquer, mostrando claramente que está entregando a mesma, pode causar a desclassificação.
 7. Após o término da partida, os jogadores deverão remover seus Arcades e Joysticks e sair da área de jogo.
 8. Fumar é proibido durante o jogo e dentro do local do evento.
11. Responsabilidade e acordos
1. O Diretor do Evento se dá ao direito de cancelar ou modificar as regras do torneio se fraudes ou falhas técnicas acima de seu controle prejudicarem a integridade do mesmo.
 2. Os organizadores e seus patrocinadores não são responsáveis por qualquer propriedade perdida, furtada ou danificada e também qualquer ferimento, acidental ou intencional sobre algum participante durante o evento.
 3. Os jogadores concordam em dar entrevista à imprensa e à filmagem oficial do evento, doando sua imagem e voz para fins de divulgação. Concordam também em participar das solenidades do evento (ex.: entrega dos prêmios).

Organizadores

Nome / E-mail / Telefone de contato:

Giovane Lurezonski / polacoski@gmail.com / (41) 99929-3853

12 Cronograma

GRADE DO EVENTO		CHAMPIONSHIP SERIES TCT 2018		STREAMING TWITCH.TV/TRTCHAMP	
SEXTA	FREE PLAY 10HRS ÀS 12HRS	TEKKEN 7 POOLS 13HRS ÀS 16HRS	GUILTY GEAR X POOLS 17HRS ÀS 20HRS		
SABADO	DRAGON BALL FIGHTER Z POOLS 10HRS ÀS 15HRS				
SABADO	V ARCADÉ EDITION POOLS 13HRS ÀS 20HRS				
DOMINGO	GUILTY GEAR X TOP8 10HRS ÀS 12HRS	TEKKEN 7 TOP8 12:30HRS ÀS 15HRS	DRAGON BALL FIGHTER Z TOP8 15HRS ÀS 18HRS	V ARCADÉ EDITION TOP8 18HRS ÀS 20HRS	

TRETA CHAMPIONSHIP 2018

A organização se reserva o direito de realizar alterações nas regras que julgar necessárias para o bom andamento do evento.

UM BOM EVENTO PARA TODOS!!!